# Manueller Test – Entpinnen

Durchführung: Spieler anpinnen und danach den Entpinnen-Button betätigen

Erwartung: Der Entpinnen-Button verschwindet und der gepinnte Spieler wird wieder grau gefärbt (blau, wenn es der Spieler ist, der aktuell dran ist). Außerdem wird die Hand des Spielers, der aktuell dran ist angezeigt. Wird ein neuer Spieler angepinnt, dann erscheint der Entpinnen-Button wieder. Die markierten Steine verlieren ihre Markierung, außer es handelte sich um den Spieler, der gerade am Zug ist.

1. Resultat der Durchführung

Die Erwartung wurde erfüllt

1. Schwachstellen Test
   1. Der gepinnte Spieler ist der Spieler, der aktuell dran ist.
2. DAU-Test
3. Auffälligkeiten